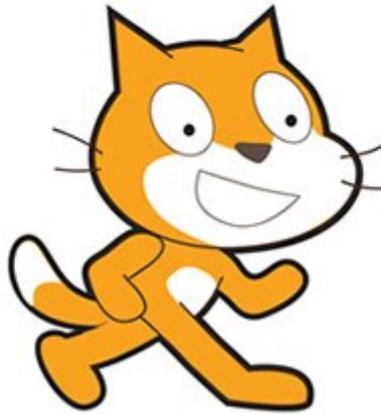


Sommaire

SCRATCH



Gobo

♦ [Créer un compte sur le site de Scratch](#)



Gobo



Pico

♦ [Créer un projet](#)



Pico



Giga

♦ [Faire ses premiers pas avec Scratch](#)



Giga



Tera

♦ [Enregistrer un projet dans son espace personnel](#)



Tera

<https://scratch.mit.edu/>

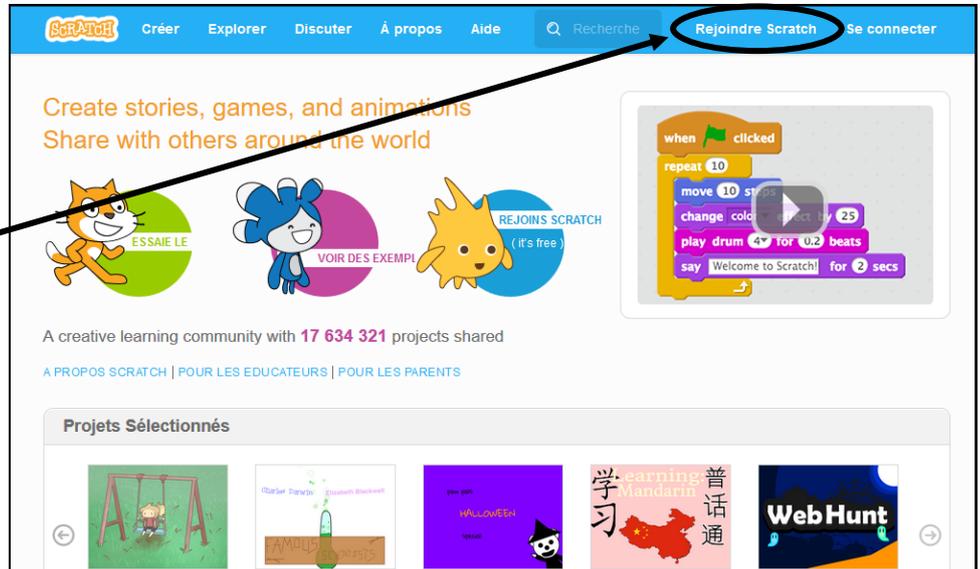
Créer un compte sur le site de Scratch

[Sommaire](#)

Cliquez sur ce lien : <https://scratch.mit.edu/>

Le navigateur « Mozilla » se lance :

- Si c'est la première fois vous devez avoir cette fenêtre



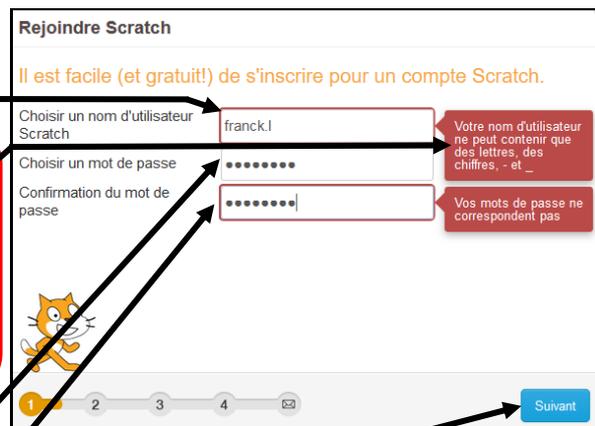
- Cliquez sur « Rejoindre Scratch »

- Vous obtenez ceci

- Inscrivez votre identifiant informatique

! sans le point franck.l devient franckl

! Si votre nom d'utilisateur existe déjà ;
Ce logo apparaîtra
Vous rajouterez alors 973 derrière votre identifiant, ici par exemple cela donnerait « franckl973 »).



- Notez votre mot de passe informatique

- Notez une seconde fois votre mot de passe

- Cliquez sur « Suivant »

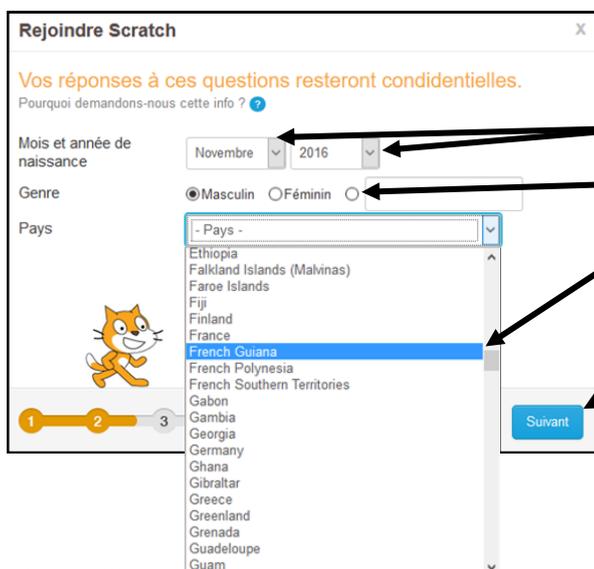
- Vous obtenez ceci

- A l'aide des menus déroulants, indiquez votre mois et votre année de Naissance.

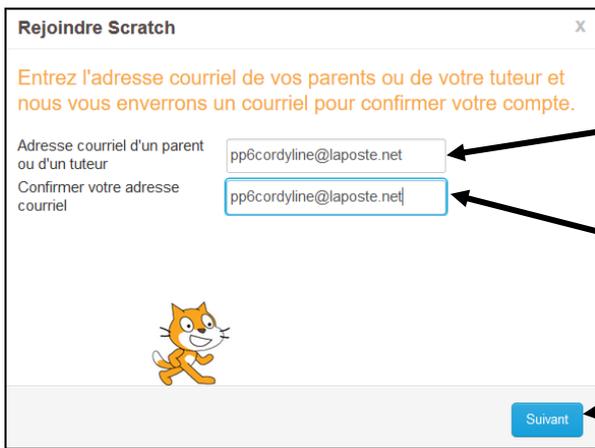
- Indiquez votre genre (Masculin ou Féminin)

- Pour terminer, indiquez votre pays, ici par exemple « French Guiana » pour Guyane Française

- Cliquez sur « Suivant »



- Vous obtenez ceci



- Notez l'adresse du professeur ci-dessous :

pp6cordyline@laposte.net

- Notez une seconde fois l'adresse

pp6cordyline@laposte.net

- Cliquez sur « Suivant »

- Vous obtenez ceci

- Cela signifie que vous avez réussi et qu'il ne vous reste plus qu'à cliquer sur « OK Allons-y! »



- Vous obtenez ceci

Le dossier de vos projets Votre identifiant



Le menu

Le sigle « Scratch », si vous cliquez dessus vous retournez à l'accueil du site

Les messages qui vous sont adressés (le « 1 » est le message de bienvenue).



Lorsque vous avez terminé, signaler le au professeur afin qu'il confirme votre inscription en cliquant sur le mail que le site a envoyé. Sinon vous ne pourrez pas créer de projet.

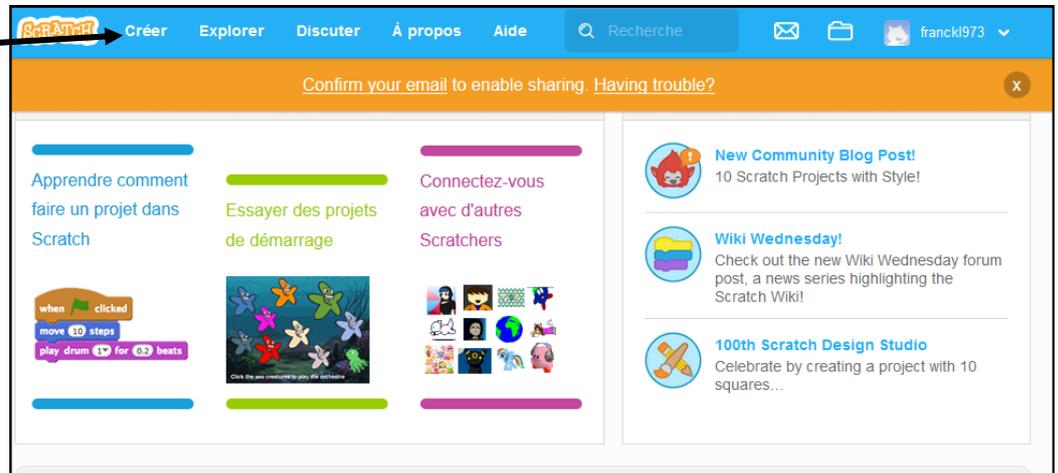
[Sommaire](#)

Créer un projet

[Sommaire](#)

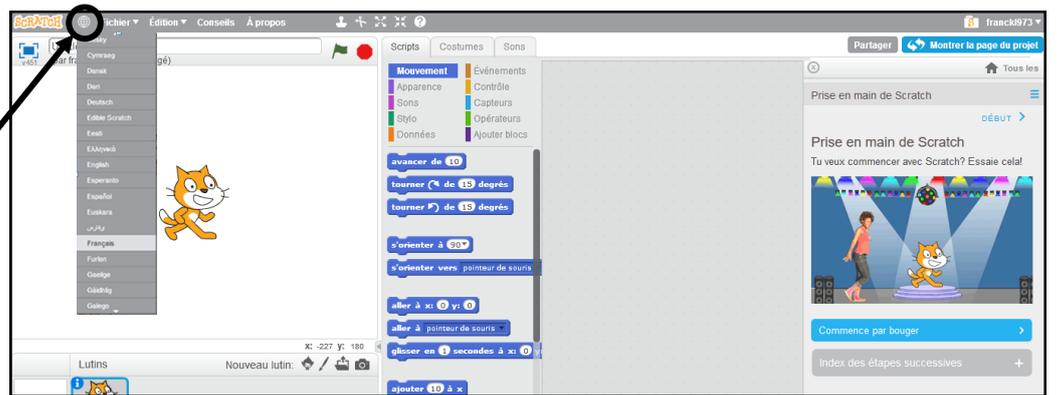
Vous êtes sur la page d'accueil du site de Scratch : <https://scratch.mit.edu/>

- Cliquez sur « Créer »



- Vous obtenez ceci

 - Si c'est votre première connexion, choisissez la langue française en cliquant sur le globe



- Si vous obtenez ceci



- C'est que l'adresse mail n'a pas été confirmée. Appelez le professeur.

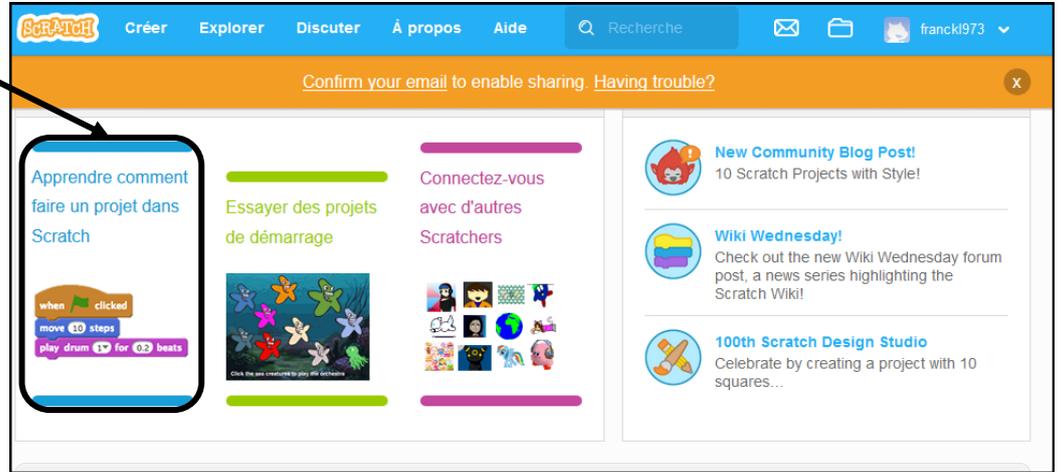
[Sommaire](#)

Faire ses premiers pas avec Scratch

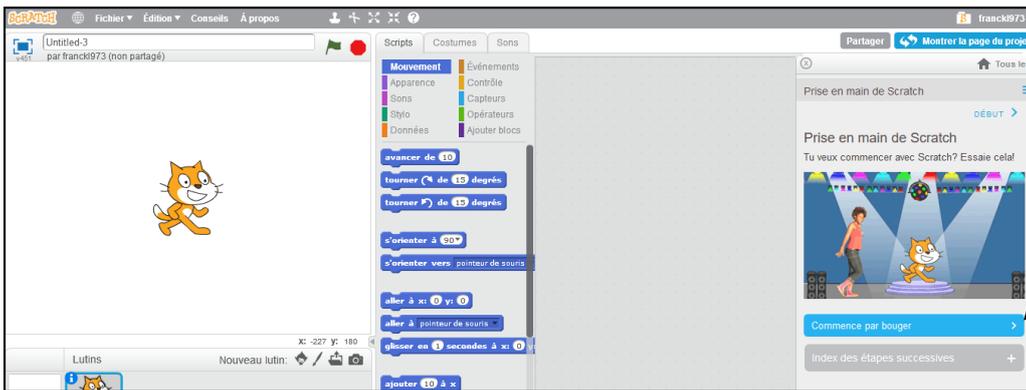
[Sommaire](#)

Vous êtes sur la page d'accueil du site de Scratch : <https://scratch.mit.edu/>

- Cliquez sur ceci



- Vous obtenez ceci



- Dans la fenêtre « Prise en main de Scratch »

- Cliquez sur « Commence par bouger »

- Vous obtenez ceci

- Lisez attentivement les consignes et faites ce qui est demandé

- Le titre de l'étape du projet que vous réalisez Ici « Commence par bouger »

- La première action que vous devez réaliser

- La seconde action que vous devez réaliser

- La seconde étape à réaliser (a titre indicatif le projet possède 13 étapes)

 - Avant de quitter, n'oublie pas d'enregistrer ton travail sur ton espace personnel (voir page 7)



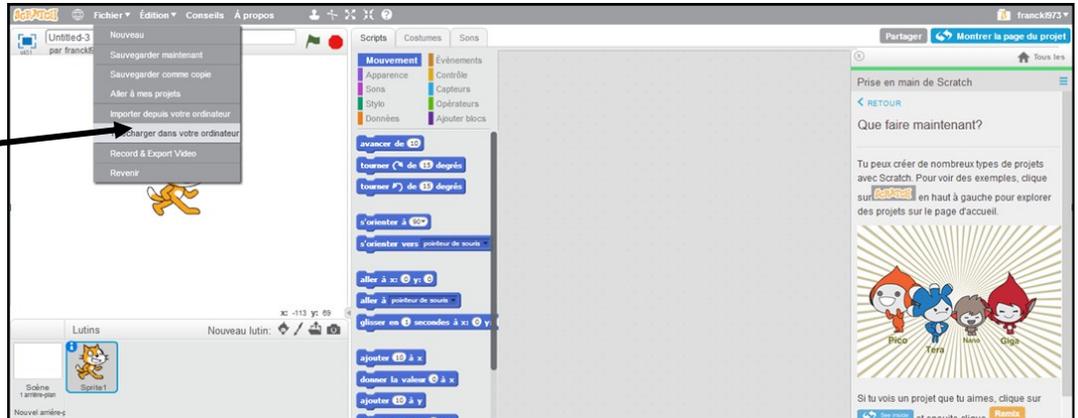
[Sommaire](#)

Enregistrer un projet dans son espace personnel

[Sommaire](#)

- Vous êtes à cet endroit

- Cliquez sur le menu « Fichier » puis « Télécharger dans votre ordinateur »



- Vous obtenez ceci

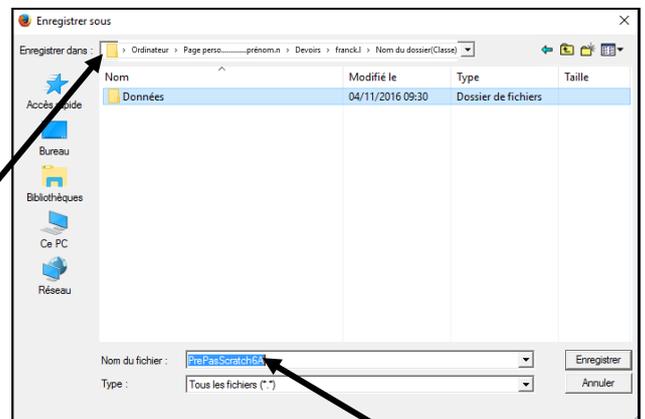
- Comme d'habitude vous indiquez l'adresse de votre espace personnel en double cliquant sur les différents dossiers :

Ordinateur/pageperso.....prenom.n/Devoirs/franck.l/Nom du dossier(Classe)

En remplaçant :

- ◆ « **prenom.n** » par votre prénom
- ◆ « **n** » par la première lettre de votre nom
- ◆ « **Nom du dossier** » par le nom du dossier donné par le professeur
- ◆ « **Classe** » par votre classe

- Comme d'habitude vous saisissez le nom de votre fichier (exemple ici : PrePasScratch6A).



[Sommaire](#)